

BIG GIRL BOOGIE

Choreograaf : Mavis Broom
Type dans : Four Wall Line Dance (rolstoel)
Niveau : Newcomer
Tellen : 32
Muziek : "Big Girls (You Are Beautiful) by Mika
Intro : 16 tellen, op zang



ROLSTOEL LINE DANCER

ROLL FORWARD, 1/2 TURN LEFT

1 rol naar voren
2 rol naar voren
3 rol naar voren
4 rol naar voren

5 rol naar voren
6 rol naar voren
7 begin met 1/2 draai L-om
8 eindig 1/2 draai

ROLL FORWARD, 1/2 TURN LEFT

9 rol naar voren
10 rol naar voren
11 rol naar voren
12 rol naar voren

13 rol naar voren
14 rol naar voren
15 begin met 1/2 draai L-om
16 eindig 1/2 draai

1/8 TURN LEFT, 1/4 TURN RIGHT, TURN FRONT WHEELS

17 begin aan 1/8 draai L-om
18 eindig 1/8 draai
19 begin aan 1/4 draai R-om
20 eindig 1/4 draai

21 -24 maak een draai beweging met je voorwielen, beweeg de rolstoel, eindig in het midden

ROLL DIAGONAL RIGHT FORWARD, ROLL DIAGONAL LEFT FORWARD, 1/4 TURN RIGHT, 3/8 TURN LEFT

25 rol iets R-diagonaal voor
26 rol iets R-diagonaal voor
27 rol iets L-diagonaal voor
28 rol iets L-diagonaal voor

29 begin aan 1/4 draai R-om
30 eindig 1/4 draai
31 begin aan 3/8 draai L-om
32 eindig 3/8 draai

LINE DANCER

WALK 2X, KICK BALL CHANGE, WALK 2X, STEP 1/2 TURN LEFT

1 RV stap voor
2 LV stap voor
3 RV kick voor
& RV sluit
4 LV stap op de plaats

5 RV stap voor
6 LV stap voor
7 RV stap voor
8 LV 1/2 draai L-om

WALK 2X, KICK BALL CHANGE, WALK 2X, STEP 1/2 TURN LEFT

9 RV stap voor
10 LV stap voor
11 RV kick voor
& RV sluit
12 LV stap op de plaats

13 RV stap voor
14 LV stap voor
15 RV stap voor
16 LV 1/2 draai L-om

HIP BUMPS FWD 2X, HIP BUMPS BACK 2X, HIP ROLL 2X

17 RV stap voor, bump voor
18 RV bump voor
19 LV bump achter
20 LV bump achter

21 -24 draai heupen 2x met de klok mee, gewicht eindigt op LV

STEP, POINT 2X, SAILOR STEP,

SAILOR 1/4 TURN

25 RV kruis voor (buig R-knie)

26 LV tik opzij (optie: shimmy)

27 LV kruis voor (buig L-knie)

28 RV tik opzij (optie: shimmy)

29 RV kruis achter

& LV stap opzij

30 RV stap op de plaats

31 LV kruis achter, 1/4 draai L-om

& RV stap op de plaats

32 LV sluit